

## Préparation du jeu (Version Print&Play)

Pour cette version, vous pouvez utiliser :

- soit la version Print&Play du jeu
- soit la boîte de jeu

## Plateau de jeu à construire

Chaque joueur possède un smartphone à construire en assemblant les 4 composants :  
Coque, Carte Mère, Batterie, Ecran Tactile.



## 3 pioches de cartes ressources

Les cartes ressources doivent être bien mélangées puis rassemblées en pioche, chacune représentant des ressources vendues par un fournisseur:

- PolluPlus

- 3 cartes ressources sont placées face visible à droite de la pioche
- la carte recap de PolluPlus qui détaille le nombre de ressources disponibles pour cette pile est placée à gauche de la pioche
- PolluMoins
  - 2 cartes ressources sont placées face visible à droite de la pioche
  - la carte recap de PolluMoins qui détaille le nombre de ressources disponibles pour cette pile est placée à gauche de la pioche
- Recyclage
  - 1 carte ressource est placée face visible à droite de la pioche
  - la carte recap de Recyclage qui détaille le nombre de ressources disponibles pour cette pile est placée à gauche de la pioche (A noter que cette pile ne contient pas de terres rares, ni de métaux rares)

## Cartes Malus

Préparation de la pioche des cartes malus:

- placer au début de la pioche les cartes malus de numéroté de 1 à 5
- mélanger les autres cartes et les placer en dessous de la pioche

Le nombre de cartes Malus est : nombre de joueurs\*12, c'est-à-dire :

- 36 pour 3 joueurs,
- 48 pour 4 joueurs,
- 60 pour 5 joueurs.

Enlever les cartes inutiles selon le nombre de joueurs. La pioche est déposée face cachée.

## Cartes Événements

Il y a 14 cartes Événement classées dans l'ordre de numéro indiqué sur celles-ci et déposées en une pioche, face cachée. Ces cartes Événements déclencheront des actions particulières à chaque tour de jeu.

Vous pouvez contacter notre équipe à l'adresse :  
[phoneimpact@inria.fr](mailto:phoneimpact@inria.fr)

