

Histoire à raconter au début

Dans la ville de Techcity, vous incarnez un fabricant de smartphones. Alors que la compétition fait rage pour produire les téléphones les plus innovants, une question cruciale émerge : l'impact environnemental de ces appareils.

Au fil des tours de jeu et des événements, **vous découvrirez les réalités souvent méconnues de l'industrie des smartphones**, depuis l'extraction des ressources jusqu'à la production des composants clés.

Pour obtenir les ressources nécessaires à la production de vos smartphones, vous avez le choix entre trois fournisseurs :

- **"PolluPlus"** qui pratique un minage classique polluant et non responsable, avec une extraction agressive des ressources naturelles.
- **"PolluMoins"** qui adopte des pratiques de minage moins polluantes et plus durables, en prenant en considération les conditions de travail dans les exploitations minières.
- **"Recyclage"** qui se spécialise dans le recyclage des matériaux issus de smartphones usagés et de composants électroniques, tout en cherchant à améliorer le recyclage des métaux des technologies de l'information et de la communication (environ 10%), même si certains métaux ne sont pas recyclables."

Gérez judicieusement les ressources disponibles et prenez des décisions stratégiques pour construire tous les composants de votre smartphone, tout en veillant à réduire votre impact environnemental. **Mais attention, chaque choix que vous faites aura des conséquences !**

PhoneImpact vous propose une expérience immersive où vous apprendrez en jouant. En intégrant des chiffres clés sur les impacts environnementaux, le jeu vous sensibilisera aux conséquences réelles de vos décisions.

Le temps est venu de construire un avenir plus durable. Êtes-vous prêt à relever ce défi de taille ? Le destin de Techcity est entre vos mains.

Bonne chance !

Vous pouvez contacter notre équipe à l'adresse :
phoneimpact@inria.fr

